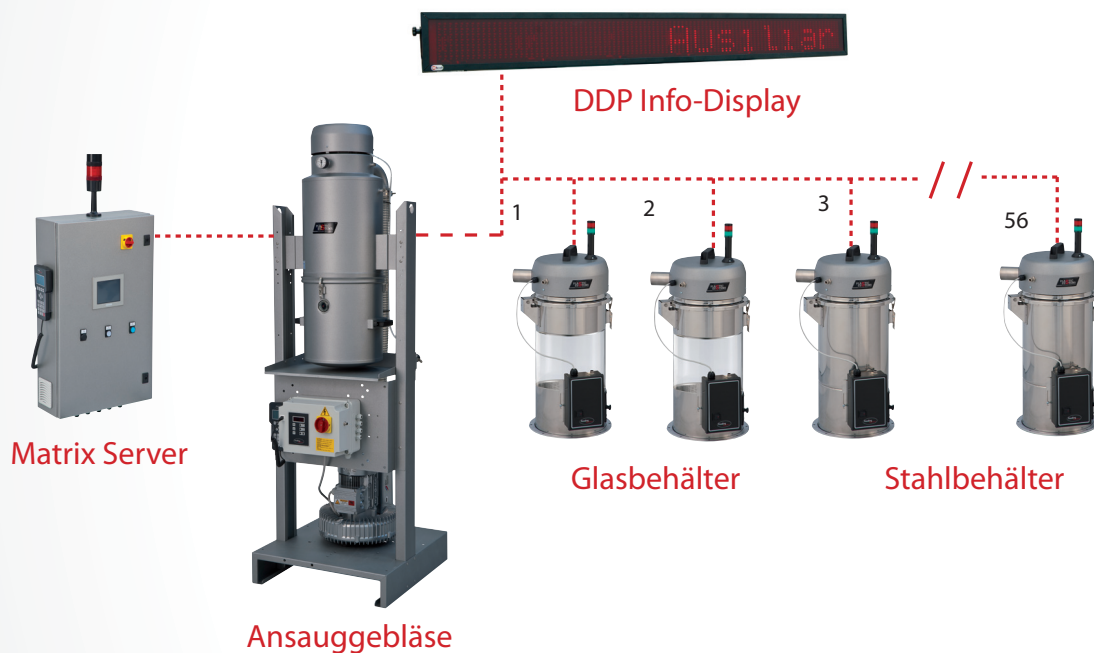


Die Mikroprozessorsteuerung erlaubt die Installation zentraler Materialfördersysteme für das pneumatische Fördern von Granulaten. Das System ist flexibel und erweiterbar. Mit nur einer Steuerung können jederzeit bis zu 8 Vakuumpumpen und 56 Materialbehälter implementiert werden.

Der automatische Betrieb gewährleistet die volle Kontrolle und das Verteilen vom Material, d.h. die korrekte Zuordnung vom Material zur den entsprechenden Spritzgießmaschinen, von nur einem Arbeitsplatz im Materiallager aus. Die Bedienung ist absolut anwenderfreundlich und eine Vergeudung von Polymeren wird vermieden. Mit dem MMS System kann außerdem die Fördergeschwindigkeit anhand von Material und Entfernung eingestellt werden.



TECHNISCHE DATEN

- Controllo a microprocessore per 8 pompe sul vuoto e 56 Mikroprozessorsteuerung für 8 Vakuumpumpen und 56 Materialbehälter.
- Handterminal mit digitalem Display.
- Integrierte Verwaltung von:
- selbstreinigenden Filtern;
- Proportionalventilen;
- Ventilen für Leitungsreinigung;
- manuellen und automatischen Materialweichen.
- Lieferbar ist außerdem die Version EASY MATRIX mit eingebauter Steuertafel im Ansauggebläse für maximal 10 Behälter.
- Schnittstelle RS485 ModBus.

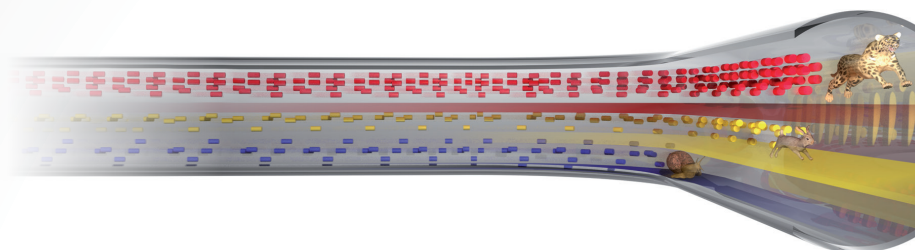
ZUBEHÖR

- Touchscreen in Farbe.
- ABC automatischer Wechsel von Standby-Gebläse.
- DDP Info-Display.
- MMS Steuerung Fördergeschwindigkeit

DIE VORTEILE:

- Schonendes Fördern ohne Qualitätsverlust vom Polymer und Staubbildung durch die MMS-Funktion.
- Hohe Flexibilität: Durch eine schnelle Konfigurierung der Systemlogik können neue Lagerkonfigurationen, Produktionsstätten und Erweiterungen angelegt werden.
- Anwenderfreundliches Benutzerinterface an Steuertafel, PC, Tablet und Materialbehälter.
- Geringer Energieverbrauch durch Einstellung der Vakuumpumpen.

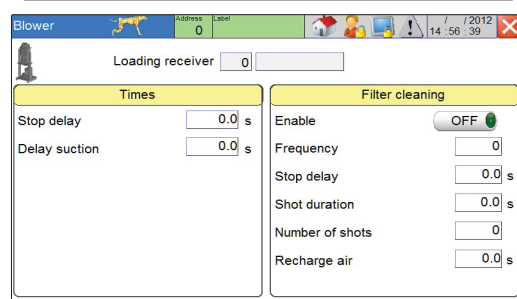
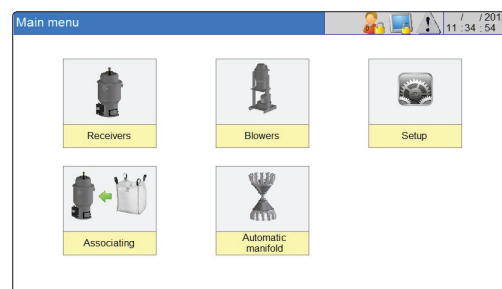
MMS Steuerung der
Fördergeschwindigkeit



Steuerung MATRIX System
mit Handterminal und
Touchscreen



EASY MATRIX System



Kontrollseiten am Touchscreen



Beispiel zentrales Materialfördersystem Matrix